Student propunător: Măcicășan Florina-Ioana Grupa : 224

Email: [florinamacicasan@yahoo.com](mailto:florinamacicasan@yahoo.com)

public class C1 {

private int nr;

private String str;

public C1(int nr, String str) {

this.nr = nr;

this.str = str + " ";

}

public class C2 {

private int nr2;

private String str2;

public C2(int nr, String str) {

this.nr2 = C1.this.nr + nr;

this.str2 = C1.this.str;

this.str2 = str + " " + this.str2;

}

public int getNr() { return nr2; }

public String getStr() { return str2;}

}

public C2 getC2(int nr, String s){

return new C2(nr, s);

}

}

public class Main {

public static void main(String[] args) {

C1 clasaC1 = new C1(20, "MAP");

C1.C2 clasaC2 = clasaC1.new C2(10,"C#");

C1.C2 clasa = clasaC1.getC2(100,"Java");

System.out.println(clasa.getNr() + " " + clasa.getStr());

}

}

Ce se afiseaza?

Variante de raspuns :

1. 120 Java MAP (Raspunsul corect) b) 120 Java C#

c) 130 Java C# MAP d) 110 Java C#

Explicatie :

Se creeaza obiectul clasaC1 apelandu-se constructorul clasei C1 (clasaC1 => nr = 20 ; str = “MAP” ). Se creeaza obiectul clasaC2 apelandu-se pentru obiectul clasaC1 constructorul clasei C2 ( clasaC2 => nr = 30 ; str = “C# MAP” ) . Se creeaza obiectul clasa prin apelarea metodei getC2 pentru obiectul clasaC1, iar metoda getC2 creeaza un nou obiect de tipul clasei C2 prin instantierea acesteia cu valorile date ca si parametru (100 si “Java”) .

Intrucat pentru clasaC1 avem nr = 20 si str = “MAP” => clasa va avea : nr = 120 si str = Java MAP.